

QCake – Die Idee

- 3D- Entwicklungsumgebung
Q**Q**ake
Q ... QT
Q**Q**ake... zusammenbacken,
zusammenfügen
- Linux, Macintosh, Windows
- Simulationen, VR-Anwendungen,
Games

<http://www.qcake.org>

QCake

- QCake - Designer
Entwicklungsumgebung
- QCake - Player
Runtime Applikation für PC
- QCake - Phone
Runtime Applikation (iPhone, OpenMoko)
- QCake – Browser
Browser Plugin für Firefox
- QCake - Live
mini Linux + QCake-Player + Runtime + Data

QCake – Objekte

- **3D-Objekte**
Bestimmt das Aussehen, mit einem Hologramm vergleichbar
- **Bodys**
Ist ein Körper mit physikalischem Verhalten. (Masse)
An einem Body können 3D-Objekte angehängt werden
- **Barrieren**
Sind Hindernisse z.B. Wand, Boden, Rampe
- **Scripte**
Scripte steuern die Game-Logik

QCake - Objektkatalog

- Programmunabhängig
QCake, Blender, ...
- verschiedene Genres
Comics, Realistisch, Horror, Futuristisch, ...
- Gruppen
Landschaften, Fahrzeuge, Figuren, Häuser, ...
- Frei verwendbar

QCake - Soundkatalog

- Programmunabhängig
wave, ogg
- Verschiedene Musikrichtungen
Hintergrundmusik
- Geräusche und Töne
- Frei verwendbar

QCake – Codierung

- C++
- QT-4 Library
- Plib 1.8.x
- ODE
- OpenAL
- SPL (scripting language)
- Projektfile im XML Format

QCake – Iststand

- Szenen – Editor
- Physik & Kollisionserkennung
OpenDynamicsEngine, Gimpact
- 3D-Sound
OpenAL
- Scriptsprachen SPL, JavaScript, Python
- Bone Animation md2-Files
- Shader GLSLang

QCake – Ausblick

- Export von Games
- Editoren für Wellen, Physik, Partikel, Sky
- Plugins für Scripting, Sound, 3D
- QCake - Phone
- QCake – Browser
- QCake - Live

<http://www.qcake.org>