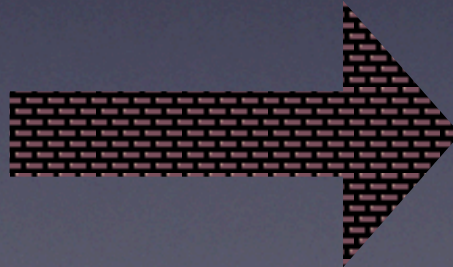


Die Kathedrale und Der Basaar

Sprecher: Rene Schickbauer



Inhalt

- Die Kathedrale, der Basaar (und Lego)
- Unterschiede der Projektstile
- Ein Projekt beginnen und die Entwicklung starten
- Wie gehts weiter?

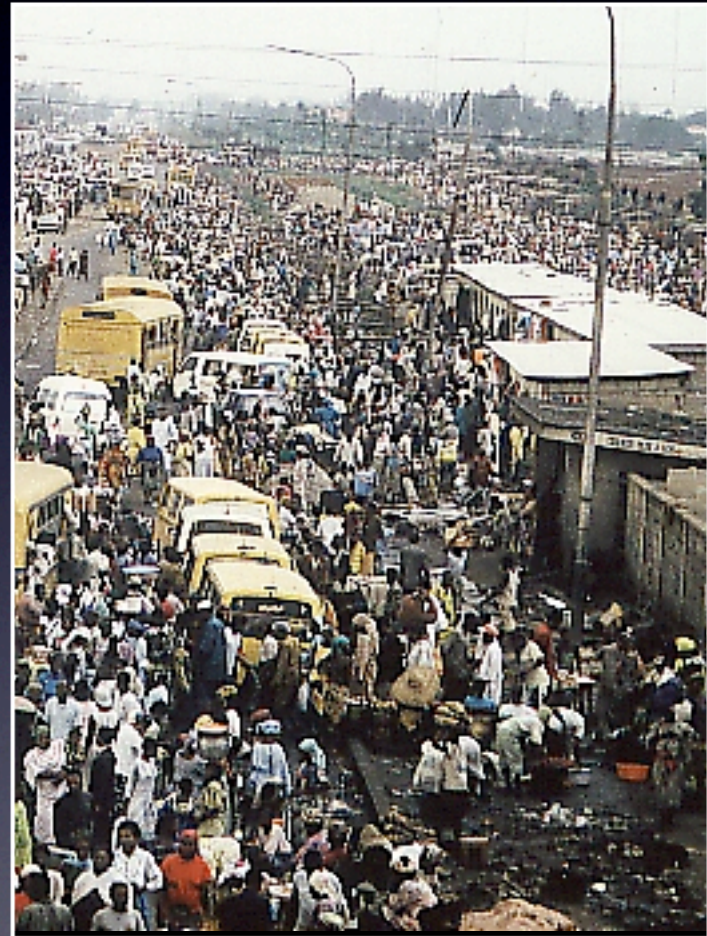
Die Kathedrale

- ein Hauptentwickler
- wenige Core-Entwickler
- zentrale Entwicklung
- lange Release-Zeiten
- viele User mit wenig Mitspracherecht



Der Basaar

- ein Maintainer
- sehr wenige (oder keine) Core-Entwickler
- dezentrale Entwicklung
- sehr kurze Release-Zeiten
- viele Betatester (aka User)



Das Lego-Modell

- Hauptentwicklung als “Kathedrale”
- User können über “Scripting”-Bausteine komplexe Abläufe steuern
- klare Aufgabenteilung
- Komplexität ist optional für den User



Unterschiede

- Anzahl von Usern und Entwicklern
- Aufgabentrennung User $\Leftrightarrow$ Entwickler
- Technische Komplexität für den User
- Auswirkungen auf das Projekt

Ein Projekt beginnen

- Klare Definition des Projektzieles
- Macht ein neues Projekt einen Sinn?
- Erhebung möglicher Konkurrenzprojekte
- Erhebung vorhandener und noch benötigter Ressourcen
- Auswahl des Projektmodells

Projektziel

- Endziel des Projektes
- Minimalstanforderungen für erstes Release
- Prioritäten der Features
- Angepeilte Zielgruppe
- Multiplattform? Sicherheit? etc...

Ist das Projekt sinnvoll?

- Ist eine potentielle Zielgruppe vorhanden?
- Geht es nicht auch mit existierenden Projekten?
- Lohnt sich der Aufwand im Verhältnis zum Ergebnis?
- Kann ich das Projekt bis zum Schluss durchziehen?

Was macht die Konkurrenz?

- Gibt es ähnliche Projekte?
- Habe ich eine Chance, besser zu sein?
Warum?
- Kann man dort (bei OSS) verwertbaren Code übernehmen?
- Habe ich langfristige Strategien zur Marktherrschaft?

Resources

- Entwicklerwerkzeuge
- Source-Code Verwaltung (hängt auch vom geplanten Entwicklermodell ab!)
- Server (Webserver, Entwicklerserver, Nightly-Build Systeme, Chat, Mailinglists, etc)
- vertrauenswürdige Core-Entwickler

- Spezialisten, auf die ich im Falle des Falles zurückgreifen kann
- Genug Geld, um auf div. Computer-Veranstaltungen zu fahren
- Genug Zeit, um hunderte Stunden Code und E-Mails zu schreiben
- Genug Erfahrung, einen Proof-of-Concept alleine zu entwickeln

Wichtige Zusatz- Ressourcen

- Genug Red-Bull, Kaffee und/oder andere Koffein-Quellen für die “etwas längeren” Debugging-Sessions
- Lebensabschnittsgefährte[in|e]? Wenn ja, ist sie/er verständnisvoll genug? (e.g. “Darf ich viel Zeit in den Computer investieren oder bin ich dann plötzlich wieder solo?”)

Wahl des Projektmodells

- Wie möchte ICH das Projekt verwaltet sehen?
- Welches Modell passt NICHT für das Projekt bzw. zu den vorhandenen Ressourcen
- Warscheinlichstes Modell am Projektstart (bis zum ersten public Release): Kathedrale

Wie gehts weiter?

- Im Laufe der Zeit können sich Projektziel, User- und Entwicklergruppen ändern
- Anpassung des Projektmodells?
- Wenn ja, wie?

Änderung des Projektmodells

- Veränderung der Kommunikation (offener, unregulierter)
- Bugs werden durch User behoben
- Einführung von Scripting o.ä. für das Lego-Modell
- Zusammenlegung/Trennung von Projekten

Noch ein paar Gedanken...

...für zukünftige Maintainer...

Zum Nachdenken: Maintainer sein...

- ...ist eine verantwortungsvolle Aufgabe
- ...bringt viel Arbeit, aber auch viel Spass
- ...hilft bei der Jobsuche
- ...macht den Urlaub zu einer Debugging-Session

Maintainer sein...

- bedeutet, bis 3 Uhr früh mit Leuten über Bugs in ihren Bugfixes zu diskutieren
- bedeutet, daß man oft “Danke” sagen (und es auch wirklich meinen) muss
- heisst, daß Coffein vom Genußmittel zum Grundnahrungsmittel mutiert
- heisst, daß man bald einen 2000 Zeilen langen Procmail-Filter hat

Maintainer sein...

- heißt, bei Flamewars a'la "Tabs vs. Spaces" immer der Blöde zu sein
- bedeutet, daß das "Final Release" nur die Beta vom aktuellen "-current" Patch ist

Maintainer sein...

- ...ist einfach absolut total obergeil :-)
(sofern man den gelegentlichen faulen Tomaten rechtzeitig ausweicht)

Fragen und Antworten

Kontakt

- Mail: cavac@magicbooks.org
- IRC: [irc.blinkensisters.org](irc://irc.blinkensisters.org) #blinkensisters

Referenzen

- “The Cathedral and the Bazaar” von Eric S. Raymond
- “BlinkenSisters” www.blinkensisters.org
- Bilder: images.google.com

Danke fürs zuhören!

Viel Glück bei deinem Projekt!